うる星やつら

00 マイクロキャビン

©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ

Adventure Game

ゲームを始める前に

①セーブディスクの用意

ゲームを始める前に付属のディスクの他に、セーブ用の新しいディスクを１枚用意してください。このディスクはフォーマットしてある必要はありませんが、お買い求めのゲームディスクと同じ種類の媒体にしてください。（例：ゲームディスクが２ＨＤならば、セーブディスクも２ＨＤのものを）またこのセーブディスクはこのゲーム専用とし、他の目的には使用できませんのでご注意ください。

②ゲームのスタート

ゲームを始めるには、お買い求めのゲームが２枚組、３枚組の場合ディスク１をドライブ１（Ｘ１、ＦＭ77はドライブ０）にディスク２をドライブ２（Ｘ１、ＦＭ77はドライブ１）に入れて電源を入れてください。１枚組の場合はドライブ１にディスクを入れて電源を入れてください。
後は画面に表示される指示に従って進めてください。また外部ドライブを増設されている方は使用しない外部ドライブの電源は切るか接続しないのが好ましいです。

③セーブの仕方

コマンドよりＳＡＶＥを選ぶとできますので、そこで表示される画面の指示に従ってセーブしてください。ゲームディスクに貼ってあるプロテクシールはこの時、間違ってゲームディスクにセーブしたりしないためのものですので、はがしたりしないようにしてください。またセーブディスクにはプロテクトシールを貼らないようにしてください。

プロローグ

「ごめんくださーい！」手紙の束をかついだ黒子が、諸星家をおとずれた。
「よー、黒子。久しぶり」
あたるは興味しんしんに応対した。その横にラムがいる。
「了子お嬢さまのメッセージをおとどけにあがりました」

『明日は私の15歳の誕生日。つきましては明朝10時より、面堂邸分館において、バースディ・パーティをもよおします。余興（ヨキョウ）として、楽しいゲームを企画しましたので、お友だちもお誘いの上、ふるってご参会ください。
面堂了子』

「わっ、誕生パーティの招待状だ！」
「トップの殿方には今後一年間、了子さまのステディとして、親しい交際が許されます」メッセンジャーの黒子が、あたるにそっと耳うちする。
「かならず行くって、了子ちゃんに伝えて」彼はにこにこ顔で答えた。
「ダーリン。ステディって、なんだっちゃ？」
「おまえは知らんでいいっ」
「ダーリン、ケチだっちゃ！」
「ステディってのは、甘くて、素敵なものだ！」
「それじゃーお菓子？。うちもいっしょに参加するっちゃ！」
ラムがあたるに飛びついた。

*

「トップの男と今後一年間のステディとして親しい交際？　キッスだと？ゆるさん、ゆるさん、ゆるさーんっ！」　終太郎が了子にわめいた。
「やーね、おにいさまったら。じつの妹にシットなさって…」
「するか、アホらしい！」
「そうだわ。トップのご婦人には、おにいさまがキスなさったら？」
「……ラムさんも参加されるのか？」
「鬼娘ですか？　諸星さまといっしょに来られます」
横から黒子がつげる。終太郎はひとしきり顔をほころばせて笑ったあと、急に真顔にもどって黒子に命じた。
「サングラス部隊をただちに分館前に集合させろ」
「なにをなさるの、おにいさま？」
「知れたこと、諸星をむかえうつ用意だ。明日こそ、やつを亡き者にしてくれる！」

*

その夜、面堂邸の余興会場は、投光機にこうこうと照らし出され、終太郎監督のもと、大がかりな徹夜の改修作業が続けられた。

*

翌朝、面堂了子バースディ・パーティの余興会場は、大勢の招待客でひ

しめいていた。そこには、しのぶや竜之介、ラン、サクラ、それにこたつネコまでもいた。

*

「やあ、サクラさんも来てたの？」
　あたるは、サクラをめざとく見つけて、声をかけた。
「うむ。昨夜、面堂からぜひにと言われてな」
「食い物につられおったんじゃ。こやつは食い意地がはっておってのう」
　錯乱坊（チェリー）が口をはさむ。
「それはおじうえであろうが！」
“ばきっ☆”サクラは錯乱坊のタコ頭をひっぱたいた。

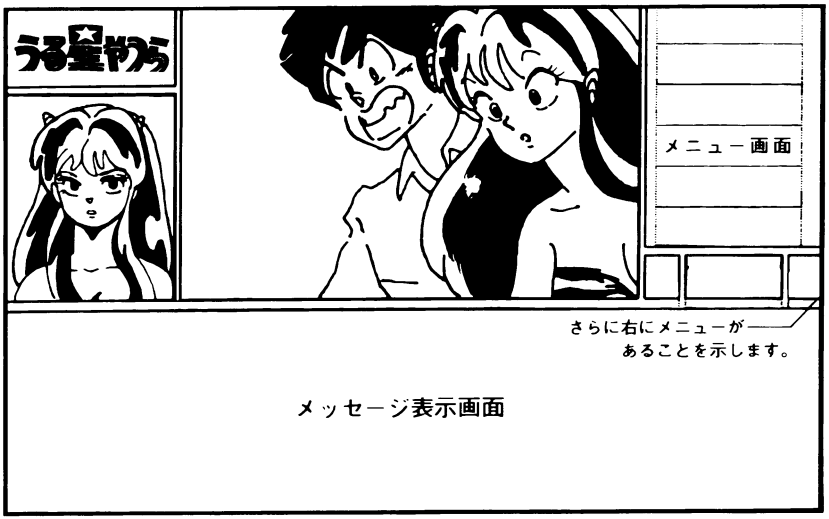
*

　面堂邸の鐘が10時を告げた。
「皆様、本日はようこそお越しくださいました。さっそく余興のご説明をさせていただきます。ゲーム趣旨はいたって単純、分館大広間のパーティ会場にたどり着いていただくというものです」
　接待係の黒子は簡単なあいさつを述べると、いきなり本題に入った。
すると、そこここから、
「了子ちゃんはどーした？」
「パーティじゃなかったのか！」
　と、いった不満の声があがった。だが、黒子はそれを無視するかのように続けた。
「なお、トップの殿方には今後一年間、了子さまのステディとして、親しい交際が許されます」
「おぉーっ」　男たちが期待にどよめいた。
「同じくご婦人には、若い熱いキッスが贈られます」
「キャーッ」　今度は女の子の歓声があがった。
「さらにパーティ会場には、豪華なお食事が用意されてます。了子お嬢さまはそのパーティ会場にて、経過を各地点に備えられたテレビカメラでご覧になりながら、皆様をお待ち申し上げるとのことです」
「やったー！」
「がんばるぞー」
竜之介：「ステディって、いったいなんなんだ？　おれは知性はあるが、教養はねえ！」
ラムに聞こえないように竜之介にあたるが耳うちする。
あたる：「ステディ【steady】特定の相手とだけデイトする関係。」
竜之介：「す、すまねえな……。」
余興スタート地点は一転して熱気にあふれた。

*

「では、位置について。…よーい、ドンッ！」
“パパーン☆”黒子によってスタートの合図が打ち鳴らされた。
招待客たちは、クモの子を散らすように、いっせいに思い思いの方向へ突進していった。

ゲームの方法



このゲームはコマンドメニュー選択方式のアドベンチャーゲームです。コマンドをカーソルキーまたは、テンキーの2．4．6．8で選び、スペースキーまたはリターンキーを押して下さい。始めにメニューに表示されている動詞コマンドを選び、リターンキーを押すと、その動詞が目的語を必要とする場合には、それに対応する名詞（目的語）がメニューに表示されます。動詞を選び間違えた場合は、ここでESCキーを押すと先に選んだ動詞がキャンセルされ、動詞メニューに戻ります。名詞を選んだ後リターンキーを押すと、選択された動作を行います。動詞が目的語を必要としない場合は名詞の入力はありません。

メニュー画面の下に三角が別色表示されていることがありますが、これはその方向に別のメニューがあることを示すもので、その矢印の方向にカーソルキーを押していけば、それらが順に表示されていき、それを選択することができます。

登場人物紹介

【諸星あたる】

無類の女好き。美人を見れば、飛びついていく。だが、ラムがいなくなったりすると、途端にみじめなくらい気落ちしてしまうんだから、困ったもんです。

本ゲームでも主人公である。ラムを（しかたなく）引き連れて、了子のパーティに参加する。了子の熱いキッスに命を賭ける。プレーヤーはこのあたるになる。

【錯乱坊(チェリー)】

一見タコ坊主だが、実体もやはりタコ坊主である。食い意地がはっていることにかけては誰にも負けない。おそれ多くも、サクラのおじさんである。なむあみだぶつ。

スタートのシーンに登場するが、とある理由によりゲームの初めで脱落してしまう。本編にはほとんど関係ない。

【藤波竜之介】

海に負けない強い子にと、歪んだ父親にすっかり男として育てられてしまった。性別、女の子。ぶらじゃーを買おうとお金を必死になって貯めていた。男に間違えられると激怒する。すばらしいパワーとジャンプ力の持主。

【真吾】

面堂家のおかかえ隠密（御庭番）の孫だ。

幼少の頃、面堂家敷地内で行なわれた電気野菜の栽培実験中に行方不明となり、以来十数年間を一人電飾魔境で過ごした。そのため、電気には絶対の耐久力があり、ラムの電撃もビクともしない。現在、終太郎の御庭番として仕えている。女好き。

【こたつネコ】

昔、コタツに入れてもらえなかった怨念から、あたるのコタツにとりついてしまったお化けネコ。コタツをこよなく愛する。タイヤキが大好物。

登場人物紹介

【ラム】

宇宙からやってきた空を飛べる鬼娘。美人で可愛く、あたるだけを想って一心につくす姿はかいがいしく、いじらしい。だが、ヤキモチ焼きでガチャガチャしたその性格に科学力があいまって、いつも騒動を起こしている。ゲームの意味、パーティの目的が了子のボーイフレンド選びであることを知らない。また、ステディという言葉も理解していない。

【竜之介のおやじ】

見るからにこすからい顔つき。不気味な三白眼とハラ巻き・ステテコ姿が悪夢。

だが、ハジをハジとも思わぬその厚顔さと、えげつないまでの商売人魂には、頭がさがる。妻に逃げられた、気迫と本能の男、竜之介の変態おやじだ。

【温泉マーク】

角ガリ頭に太いゲジマユ。イノシシを連想させる、いかつい顔とごつい体型。いつも、教育の場に個人的感情を持ちこんで、あたると同次元でせりあっている。

背広（イッチョウラ）の温泉がらがトレードマークのあたる達の通う友引高校の教師だ。補習を生徒全員にサボタージュされて、怒って追っかけてくる。

【黒メガネ部隊】

黒いスーツにサングラスの面堂家使用人、ボディガードからタコの世話、はては太鼓持ちまで忠実にこなす。終太郎の気まぐれにつきあわなければならない重労働者たちだ。分館前庭でパーティの警護をしている一終太郎から諸星あたるは絶対に通してはならんと命じられている。あたるとは顔見知りであり、親しい。

【黒子】

黒子は頭のテッペンからツマ先まで黒装束に身をつつんだ面堂家の使用人で、主に了子に従事する。

その仕事範囲は幅広く、ボディガードからかごや、ときには馬の役までも忠実にこなす。本ゲームではパーティの接待・救護・特殊任務を受け持つ。彼らは迷路の構成をすべて知っている。

【スケ番三人娘】

打倒先代スケ番グループ（弁天・ラム・おユキ）に燃える惑星中学の現役スケ番グループ。ラムに勝負を挑む。一見小学生、はっきり言って強くない。

【面堂終太郎】

資産五百億円（日本の国家予算をはるかにしのぐ額だとも言われている）という面堂家の長男。ありあまる金と権力に加え、色男で、しかもフェミニスト（エエカッコシイ）なので、女性には絶大な人気がある。但し、中身はあたると同じ。自意識過剰人間で、プライドが服を着て歩いている。タコを飼うのが趣味である。

【白井コースケ】

あたるの親友で同じ２年４組の生徒。教師に要注意人物とされている以外は特徴のないごく普通の高校生であるためTVアニメではすっかり忘れさられている。このゲームでもその存在が確認できる程度。人物設定が原作よりであることを示すいい例である。

【面堂了子】

わがままに育った面堂終太郎の妹。ワラ人形を作ったこともある。ちょっと度が過ぎる意地悪をすることもある美少女。本ゲームの中心人物。

登場人物紹介

【三宅しのぶ】

あたるの幼いことからのガールフレンドだったが、女に見さかいがない彼の性格にあいそをつかし、今ではすっかり終太郎にのりかえている（らしい）。つくえを投げ飛ばすことさえはぶけば、ごく平凡な女子高生だ。

【サクラ】

美しい顔だち。そして、長くしなやかな緑の黒髪とバツグンのプロポーション。そこからあふれ出る大人の色気。さらには、底なしの胃袋、熊をもぶちたおす怪力、騒動を招く霊力をも兼ね備えた巫女でありまた友引高校の美人保健医でもある。

【テン】

ラムのいとこ。幼児のくせして、女の子にはかわいく、男にはムチャクチャ小生意気にふるまう。あこがれているサクラに連れられてやってくるが、浮かれ過ぎて迷子になる。あたるのちょうどいいケンカ相手である。カメのような速度で飛ぶのと尖をはくのが彼の特技である。

【ラン】

ラムの幼なじみ、小さい頃からの屈折した恨みをラムに持っている。いつもはものすごいぶりっ子だが、興奮すると河内弁がばかすか飛び出す。愛するレイのために、パーティのごちそうを持ち帰ろうとしている。

主要コマンドの説明

①移動

移動するときに使います。穴に入ったり階段の登り降りに使用します。

②話す

話すことによっていろいろ情報が得られます。面倒がらずにこまめに話すことが重要です。

③見る

その場にあるものの状況を知ることができます。

④取る

その場にあるものを取ります。

⑤使う

その場所で持物を使ったり、その場にいる人物に対して、現在持っているものを見せることができます。相手に持っているものをあげたい場合にもこれを選択します。見せるとあげたくもないのに相手がそれを取ってしまうことがあるので注意してください。

⑥戦う

邪魔なやつらは、不本意ながら戦わなければなりません。

⑦くどく

あたるに取っては一番重要なコマンドかもしれません。

⑧食べる

美味しそうなものがたくさん出てきます。一度味わってみてください。

⑨持ち物

現在持っているものを知ることができます。

⑩SAVE

現在の状態をDISKに記録します。
くわしくはSAVEゲームのところをご覧ください。

⑪LOAD

DISKに記録してあった状態を再現します。
くわしくはLOADゲームのところをご覧ください。

⑫その他

特殊なコマンドがこの他にもあります。状況に応じて使い分けてください。

《BGM titles》

Music/Arrange

殿方ごめん遊ばせ	K.Nishimura/M.Murakami
パジャマじゃまだ	T.Hayashi/M.Murakami
宇宙は大ヘンだ	I.Kobayashi/M.Murakami
愛はブーメラン	R.Matsuda/M.Murakami

日本音楽著作権協会ビデオ許諾 第70093号

《STAFF》

Director	Hisashi Gokyu
Main Program	Hisashi Gokyu
Program	Kazuhiko Ito Hiroshi Yamada KOH
Director of Graphic	Kimio Kamata
Computer Graphic	Masashi Kato Kimio Kamata Etsuko Taniguchi
Original Graphic	D404
Original Story	D404
Music Produce	Hiroshi Yamada
Music Arrange	Masaki Murakami SIN

《 Special Thanks 》

RAMボード協力　(株)I.O データ機器

メモ

メモ

メモ

ヒント集申し込みと問い合わせについて

アドベンチャーゲームは本来ヒントなしでゲームをする、推理小説かクイズの様なものです。このゲームの答え、ヒントに関するＴＥＬ、お手紙によるご質問には一切お答え致しませんので、あしからずご了承ください。

なお、１ヶ月、２ヶ月かかってもわからない方にはヒント集を用意しておりますので、60円切手８枚を下記の申込書と共に当社までお送り下さい。なお、申し込みが多い場合郵送が多少遅れることもありますのでご了承ください。

〒510　三重県四日市市安島２－９－12
株式会社マイクロキャビン
うる星やつらヒント係

製品につきましては万全を期しておりますが、万一事故品がございましたら、お手数ですがお買上げの月日、店名、症状を出来るだけくわしくお書き添えの上、現品をお送り下さい。当社にて確認の後、当社の責による不良の場合には折り返し代品と郵送料をお送り致します。その他の場合には、実費にて交換させて頂きます。

うる星やつらヒント申し込み書

氏名	年　齢	住所	TEL

御意見・御感想

返　送　用　住　所　記　入

□□□－□□

様

Adventure Game

マイクロキャビン
三重県四日市市安島2丁目9番12号
〒510 ☎0593(51)6482(代)